

Rezultati programa za organizaciju edukacija u oblastima pametne specijalizacije Crne Gore

Podgorica, 1. oktobar 2025.

Javni poziv za programsku liniju „Realizacija edukativnih programa u oblastima pametne specijalizacije“ bio je otvoren u periodu od 23. aprila do 26. maja 2025. godine.

Sa planiranim budžetom od 150.000 eura, ovaj program ima za cilj kontinuirani doprinos jačanju konkurentnosti Crne Gore i razvoju ekonomije zasnovane na inovacijama i znanju. Kroz ovu programsku liniju predviđeno je angažovanje istaknutih profesionalaca, naučnika, inovatora i preduzetnika iz zemlje i inostranstva, koji će realizovati edukativne programe usmjerene ka unaprjeđenju znanja i vještina mladih, učenika, studenata, istraživača i profesionalaca.

Maksimalni iznos podrške po projektu iznosi 10.000,00 eura. Na poziv je pristiglo 65 prijava, od kojih je 50 upućeno na evaluaciju koju je sprovela Interna komisija Fonda, u skladu sa Pravilnikom o evaluacionom procesu. Nakon evaluacije, pozitivno je ocijenjeno 43 projekta. Zahvaljujući obezbjeđivanju dodatnih sredstava, omogućeno je ugovaranje 28 projekata, u ukupnom iznosu od 269.658,96 eura.

Konačna odluka o finansiranju donijeta je na osnovu rang liste koju je predložila Komisija, nakon sprovedenih pregovora o budžetu i provjere ispunjenosti svih administrativnih uslova neophodnih za potpisivanje ugovora. Odluka se objavljuje nakon što su potpisani ugovori sa svim korisnicima kojima je odobrena finansijska podrška kroz ovaj javni poziv.

Tabela 1: Lista odobrenih projekata za programsku liniju za organizaciju edukacija u oblastima pametne specijalizacije Crne Gore

R.B.	Nosilac projekta	Partneri na projektu	Naziv projekta	Opis projekta	Oblast pametne specijalizacije	Regija	Ukupna vrijednost projekta	Iznos odobrenog granta	Sufinansiranje
1	Protos Film DOO Podgorica	/	MOCAP LAB	„MOCAP LAB“ je specijalizovani edukativni program, osmišljen da upozna domaće umjetnike, studente i tehničare sa savremenom motion capture (MoCap) tehnologijom. Učesnici će kroz teorijski i praktični rad ovladati radom sa opremom poput Rokoko Smartsuit Pro II, Smartgloves i Rokoko Vision, te njihovom integracijom sa softverima kao što su Cinema 4D, Blender i Unreal Engine. Pored filmske i vizuelne produkcije, radionica naglašava i široku primjenjivost mocap tehnologije u gaming industriji, razvoju digitalnih likova, animacija u realnom vremenu i interaktivnih aplikacija. Cilj je osnaživanje lokalne kreativne zajednice kroz inovativne metode rada u oblastima digitalne animacije, video igara, VFX-a i virtuelne produkcije.	Informaciono-komunikacione tehnologije	Centralna	29,756.00	9,550.00	20,206.00
2	Institute for Innovative Informatics DOO Podgorica	/	EKO ISKRICE - MALIŠANI GRADE ZELENU CRNU GORU	Projekat „Eko Iskrice – Mališani grade zelenu Crnu Goru“ ima za cilj edukaciju i podizanje nivoa znanja i svijesti učenika osnovnih škola sa sjevera Crne Gore uzrasta 7 do 10 godina starosti kroz teorijski i praktični program obuke iz oblasti obnovljivih izvora energije (OIE), energetske efikasnosti, održivog upravljanja resursima i zelene ekonomije. Kroz ovaj program, učenici će razvijati ekološku svijest, tehničke vještine, kreativno mišljenje i sposobnosti za timski rad. Program je u skladu sa tematskim prioritetima pametne specijalizacije, uključujući afirmaciju saradnje između obrazovnih institucija i industrije, jačanje ljudskih kapaciteta i angažovanje stručnjaka i eksperata iz oblasti OIE.	Energija i održiva životna sredina	Sjeverna	8,826.30	8,826.30	0.00
3	Am+ Studio DOO za proizvodnju, promet i usluge, export - import Podgorica	/	DIGIBIM – Digitalna transformacija kroz BIM za održivu građevinsku industriju	DIGIBIM je edukativni program usmjeren na digitalnu transformaciju građevinske industrije u Crnoj Gori kroz primjenu Building Information Modeling (BIM) tehnologija. Program će okupiti do 60 učesnika, organizovanih u dvije grupe (UDG, Politehnika i Arhitektonski fakultet), i sprovodiće se kroz teorijske i praktične radionice. Glavni ciljevi su unapređenje digitalnih kompetencija, podizanje svijesti o održivoj gradnji i smanjenju otpada.	Informaciono-komunikacione tehnologije	Južna, centralna i sjeverna	10,940.00	10,000.00	940.00
4	NVU Crnogorski naučno tehnološki hub znanje-Episteme Cetinje	NVO AKTIVNI CENTAR za Organizaciju osoba s invaliditetom	Akademija pametnih sistema za održivi ruralni razvoj	Opšti cilj projekta je unaprijediti konkurentnost i kapacitete mladih u oblastima inovacija, tehnologije i održivih rješenja usmjerenih ka ruralnom razvoju. Specifični ciljevi projekta jesu: (i) poboljšati kompetencije mladih za razvoj i implementaciju “smart” (pametnih) rješenja usmjerenih ka inovativnom i održivom ruralnom razvoju; (ii) promovisati kulturu aktivizma i društvenog inoviranja među mladima; (iii) ojačati saradnju lokalnih institucija i kompanija koja mladima omogućava sticanje znanja i vještina potrebnih za inovaciono djelovanje u zajednici. Glavni očekivani projektni rezultati jesu: unaprijeđeno znanje i vještine mladih u primjeni inovativnih “smart” tehnologija i inovacija za kreiranje održivih rješenja u ruralnoj sredini; unaprijeđen pristup inovativnim i savremenim tehnologijama usmjerenim na održivi razvoj ruralnih djelova Prijestonice Cetinje; poboljšana institucionalna povezanost koja će mladima omogućiti da kroz multidisciplinarni i praktičan rad osjete da imaju aktivnu ulogu u razvoju lokalne zajednice.	Informaciono-komunikacione tehnologije	Centralna	10,522.16	10,000.00	522.16

Tabela 1: Lista odobrenih projekata za programsku liniju za organizaciju edukacija u oblastima pametne specijalizacije Crne Gore

R.B.	Nosilac projekta	Partneri na projektu	Naziv projekta	Opis projekta	Oblast pametne specijalizacije	Regija	Ukupna vrijednost projekta	Iznos odobrenog granta	Sufinansiranje
5	Bip Tech DOO Podgorica	/	Smart3D: Kreativna edukacija kroz pametnu štampu	Projekat Smart3D: Kreativna edukacija kroz pametnu štampu ima za cilj podizanje nivoa digitalnih i tehničkih kompetencija djece, mladih i nastavnika kroz edukaciju u oblasti 3D modelovanja i 3D štampe. Inicijativa je usklađena sa tematskim prioritetima pametne specijalizacije Crne Gore, posebno u segmentima tehnologije, obrazovanja i digitalne transformacije. U okviru programa predviđena je nabavka opreme i potrošnog materijala (3D štampači, računari, filament), organizacija po dvije radionice u svakom gradu koje uključuju teorijski i praktični dio obuke, razvoj i štampa didaktičkih nastavnih materijala za više školskih predmeta (matematika, biologija, hemija, istorija), kao i organizacija završne konferencije posvećene ulozi 3D štampe u obrazovanju.	Ostalo	Južna, centralna i sjeverna	10,000.00	10,000.00	0.00
6	NVU Montenegro robotika – Montenegrobotics Podgorica	/	Robo vizija: Pametna budućnost kroz edukaciju i inovacije	Cilj projekta je osnaživanje mladih od 15 do 18 godina iz različitih regija Crne Gore kroz savremene edukativne programe iz oblasti robotike, vještačke inteligencije, programiranja i drugih ICT oblasti koje doprinose pametnoj specijalizaciji Crne Gore. Ključne aktivnosti programa uključuju organizaciju pet edukativnih radionica u pet gradova Crne Gore, na teme: Robotika – dizajn i programiranje, Vještačka inteligencija i mašinsko učenje, Robotika i razvoj video igara, Robotika i matematika, kao i održavanje završne petodnevne Škole nauke u Podgorici za 15 odabranih učesnika iz sve tri regije.	Informaciono-komunikacione tehnologije	Južna, centralna i sjeverna	10,000.00	10,000.00	0.00
7	NVU Edicon – Centar za razvoj obrazovanja Podgorica	Nevladino udruženje Biciklo.me	Obuka za profesionalce “Digitalizacija mobilnosti”	U urbanom okruženju gdje nove tehnologije i digitalna transformacija igraju sve veću ulogu, ključno je razumjeti ih kako bi se identifikovali uticaji koje imaju, ali i da bi se shvatili izazovi i mogućnosti koje mogu da ponude u sektoru mobilnosti. Obuka Digitalizacija mobilnosti je prilagođen program profesionalnih obuka Evropskog instituta za inovacije i tehnologiju za oblast urbane mobilnosti (EIT Urban Mobility), zajedno sa uvodnom obukom Podaci o mobilnosti, koji polaznicima pruža kako osnove tako i naprednija znanja o tome kako iskoristiti potencijale podataka koji se, širokom upotrebom elektronskih uređaja, sakupljaju u ogromnoj količini, u cilju rješavanja brojnih i nagomilanih problema saobraćaja u Crnoj Gori.	Informaciono-komunikacione tehnologije	Južna, centralna i sjeverna	13,607.79	10,000.00	3,607.79
8	Nevladina Fondacija XL Laboratorije Ulcinj	/	Budućnost sada	Projekat podrazumijeva realizaciju šestomjesečnog pilot-programa edukacije iz oblasti robotike, programiranja, elektronike, dronova i digitalne kreativnosti, namijenjenog djeci uzrasta 10–18 godina u Centru za nauku i inovacije u Ulcinju. Program je inspirisan uspješnim DENEYAP modelom iz Turske, prilagođen lokalnom kontekstu i obrazovnom sistemu. Obuka će uključivati teorijski i praktični rad, timski projekat, takmičenja i prezentaciju rezultata. Polaznici će razvijati tehničke vještine, kreativnost, rješavanje problema, ali i timski rad i preduzetnički duh. Kroz selekcion proces biće izabrano do 40 djece iz Ulcinja i okolnih opština, sa ciljem stvaranja jednakih prilika za sve. Projekat ima za cilj da probudi interesovanje za STEM oblasti kod mladih, ojača lokalne kapacitete za edukaciju i doprinese održivom razvoju regije kroz inovacije.	Informaciono-komunikacione tehnologije	Južna	14,369.00	10,000.00	4,369.00
9	NVU Crnogorsko udruženje za znanje i nauku MAKS Herceg Novi	BIP Tech D.O.O. i NVO Montenegro robotika - Montenegrobotics	SkyLab Montenegro: Od ideje do orbite	Projekat ima za cilj edukaciju i uključivanje djece i mladih uzrasta od 10 do 16 godina u oblasti savremenih tehnologija kroz praktičan rad na izradi i lansiranju CubeSat edukativnih letjelica u tri grada Crne Gore. Kroz obuku učesnici će naučiti kako da razviju, testiraju i implementiraju mini satelitske sisteme koji će prikupljati podatke iz atmosfere (temperatura, pritisak, CO ₂ , vlažnost, indeks kvaliteta vazduha i drugo), uz dvosmjernu radio komunikaciju sa zemaljskom stanicom. Projekat direktno doprinosi prioritetima pametne specijalizacije Crne Gore u oblastima inovativnih tehnologija, naprednih materijala i digitalizacije, a ima za cilj dugoročnu održivost kroz izgradnju znanja, infrastrukture i saradničkih mreža.	Informaciono-komunikacione tehnologije	Južna, centralna i sjeverna	10,000.00	10,000.00	0.00
10	Digitalbee DOO Podgorica	/	SmartStart: Digitalne vještine kroz robotiku i IoT	Projekat SmartStart: Digitalne vještine kroz robotiku i IoT ima za cilj da djeci i mladima uzrasta od 9 do 16 godina omogući sticanje digitalnih vještina kroz praktičan rad sa edukativnim robotima Sphero Bolt. Kroz strukturirane radionice koje kombinuju programiranje, mehatroniku i osnove Interneta stvari (IoT), učesnici razvijaju logičko razmišljanje, kreativnost i timski duh. Program je diferenciran po uzrastu i omogućava učenje kroz blok-programiranje za mlade i JavaScript za starije učesnike. Poseban fokus stavljen je na praktične zadatke i razvoj sopstvenih rješenja, uz promociju rodne ravnopravnosti i regionalne uključenosti. Edukacija će trajati 14 sedmica, sa ukupno 42 efektivna sata obuke, i završava se prezentacijom projekata i dodjelom sertifikata. SmartStart doprinosi razvoju kompetencija za budućnost i jačanju kapaciteta Crne Gore u oblasti novih digitalnih tehnologija, sa akcentom na robotiku i IoT.	Informaciono-komunikacione tehnologije	Južna, centralna i sjeverna	9,996.00	9,996.00	0.00

Tabela 1: Lista odobrenih projekata za programsku liniju za organizaciju edukacija u oblastima pametne specijalizacije Crne Gore

R.B.	Nosilac projekta	Partneri na projektu	Naziv projekta	Opis projekta	Oblast pametne specijalizacije	Regija	Ukupna vrijednost projekta	Iznos odobrenog granta	Sufinansiranje
11	Nevladina fondacija Montenegro kreatori – Montenegro makers Podgorica	/	Iskorak nove generacije	NextGen Leap je obrazovna STEM inicijativa usmjerena na jačanje digitalnih kompetencija kod nastavnika i učenika osnovnih škola u Crnoj Gori. Projekat donosi praktičan, kreativan i savremen pristup programiranju i digitalnoj pismenosti kroz upotrebu Micro:bit uređaja i platforme Microsoft MakeCode. Kroz niz strukturisanih i akreditovanih radionica, nastavnici će biti obučeni u primjeni metodologije „Korak po korak“ (akreditovane od strane Zavoda za školstvo Crne Gore) i upoznati sa digitalnim alatima koje mogu direktno primijeniti u učionici. Edukatori će steći pedagoške i tehničke vještine koje će im omogućiti da na zanimljiv i uzrastu prilagođen način uvedu programiranje i digitalne tehnologije u svakodnevnu nastavu. Ove radionice naglašavaju kreativnost i primijenjeno učenje, omogućavajući djeci da steknu direktno iskustvo sa digitalnim alatima koji oblikuju budućnost.	Informaciono-komunikacione tehnologije	Južna, centralna i sjeverna	7,696.25	7,696.25	0.00
12	Inovativa DOO Podgorica	/	klupa.me - Platforma za edukaciju o generativnoj vještačkoj inteligenciji, KLUPA.ME	Platforma za edukaciju o generativnoj vještačkoj inteligenciji osmišljena je sa ciljem da značajno unaprijedi nivo znanja i praktičnih vještina u oblasti generativne vještačke inteligencije širom Crne Gore. Inicijativa podrazumijeva razvoj i pokretanje inovativne online platforme klupa.me, koja će nuditi set besplatnih, visokokvalitetnih kurseva. Ovi kursevi biće dizajnirani da odgovore na potrebe širokog spektra korisnika, uključujući studente različitih profila, profesionalce iz ključnih sektora kao što su marketing, programiranje i finansije, ali i sve druge građane zainteresovane za razumijevanje i primjenu GenAI. Edukativni program će pokriti fundamentalne teme poput „Uvoda u GenAI“, kao i specijalizovanije module „GenAI za marketing“, „GenAI za programere“ i „GenAI za finansije“.	Informaciono-komunikacione tehnologije	Južna, centralna i sjeverna	10,000.00	10,000.00	0.00
13	JU Univerzitet Crne Gore – Mašinski fakultet Podgorica	/	Škola tehničke dijagnostike	Cilj projekta „Škole tehničke dijagnostike“ je da proširi znanje i nivo kompetencije kadrova u korištenju metoda i alata tehničke dijagnostike. Ovaj inovativni obrazovni program osmišljen je da unaprijedi stručne kompetencije zaposlenih u preduzećima u Crnoj Gori kroz trajni program cjeloživotnog učenja. Kroz specijalizovane kurseve i praktične obuke, projekat će omogućiti radnicima da steknu i osavremene znanja iz oblasti tehničke dijagnostike, čime će se povećati efikasnost, sigurnost i konkurentnost poslovanja. U skladu sa principima cjeloživotnog učenja, ovaj program pruža kontinualnu edukaciju prilagođenu potrebama tržišta rada i tehnološkom napretku, te tako doprinosi razvoju kvalifikovanih i odgovornih kadrova. Implementacijom projekta cilj je podstaci održivi razvoj preduzeća, unaprijediti konkurentnost i uskladiti vještine radne snage sa zahtjevima savremenog industrijskog sektora u Crnoj Gori.	Energija i održiva životna sredina i informaciono-komunikacione tehnologije	Južna, centralna i sjeverna	10,000.00	10,000.00	0.00
14	NVU Udruženje mladih i onih koji se tako osjećaju „Jež“ Danilovgrad	/	Pravac S3 – Obuka za mlade o pametnoj specijalizaciji i održivom razvoju	„Pravac S3 – Obuka za mlade o pametnoj specijalizaciji i održivom razvoju“ (PS3) je edukativni program namijenjen mladima iz Crne Gore, koji ima za cilj da ih informiše, motiviše i osnaži za obrazovno i profesionalno usmjerenje ka oblastima obuhvaćenim Strategijom pametne specijalizacije (S3), kao što su održiva poljoprivreda, energetska efikasnost, klimatske promjene i agroturizam. Program se sastoji od pet tematskih jednodnevnih modula, koji će se realizovati tokom dva mjeseca u eko-turističkom objektu u centralnom regionu. Očekivani rezultati uključuju podizanje nivoa znanja i motivacije učesnika za obrazovanje u skladu sa principima pametne specijalizacije, razvoj završnih radova na osnovu ličnih žurnala, kao i širu promociju tema održivog razvoja među mladima.	Održiva poljoprivreda i lanac vrijednosti hrane, energija i održiva životna sredina i održivi i zdravstveni turizam	Centralna i sjeverna	9,991.24	9,991.24	0.00
15	Nevladina fondacija za promovisanje nauke "Prona" Podgorica	/	IoTiseja: Crnogorska Internet-of-Things Odiseja	Projekat IoTiseja jača kapacitete ljudskih resursa iz ove oblasti širom Crne Gore putem radionica koje će se održati u sve tri crnogorske regije. Radionice na temu „Internet of Things i robotika“ prenijeće znanje mladim talentima u Crnoj Gori iz oblasti programiranja mikrokontrolera, korišćenja IoT radio tehnologija i upravljanja mini robotima. Metodologija radionica zasniva se na „hands-on“ pristupu, gdje će učesnici imati priliku da sami eksperimentišu sa IoT opremom i mini robotima. Radionice su osmišljene od strane istraživača sa francuskog nacionalnog instituta za digitalne tehnologije Inria, i paralelno se, van konteksta ovog projekta, održavaju i u Francuskoj. Projekat IoTiseja predviđa održavanje tri radionice u centralnoj, sjevernoj i južnoj regiji, sa ukupno 45 časova praktičnog rada.	Informaciono-komunikacione tehnologije	Južna, centralna i sjeverna	9,823.40	9,823.40	0.00
16	JU Univerzitet Crne Gore Podgorica	Karijerni Centar UCG	BIO4INNO – Inovacije za održivu budućnost	Program obuke BIO4INNO – Inovacije za održivu budućnost osmišljen je kao sveobuhvatan edukativni ciklus usmjeren na jačanje kapaciteta pojedinaca i institucija u oblasti inovacija koje doprinose održivom razvoju, sa posebnim fokusom na biotehnologiju, zaštitu životne sredine i pravednu tranziciju. Program odgovara na potrebe crnogorskog inovacionog sistema da razvije ljudske resurse spremne za angažman u zelenoj i digitalnoj tranziciji, u skladu sa principima pametne specijalizacije, Evropskog zelenog dogovora (EU Green Deal) i sve većim zahtjevima za odgovornim i etičkim inovacijama. Obuka je strukturisana kroz četiri međusobno povezana modula i dvije dodatne tematske sesije, koji zajedno čine jedinstven pristup povezivanju naučnih dostignuća, javnih politika, praksi i inovacionog preduzetništva. Kroz teorijska predavanja, studije slučaja, praktične radionice, terenske posjete i simulacije, učesnici će razviti neophodne vještine, znanja i mreže za aktivno učešće u inovacionim procesima, nacionalnim i EU projektima, kao i za kreiranje vlastitih održivih rješenja.	Održiva poljoprivreda i lanac vrijednosti hrane i energija i održiva životna sredina	Južna, centralna i sjeverna	9,627.00	9,627.00	0.00

Tabela 1: Lista odobrenih projekata za programsku liniju za organizaciju edukacija u oblastima pametne specijalizacije Crne Gore

R.B.	Nosilac projekta	Partneri na projektu	Naziv projekta	Opis projekta	Oblast pametne specijalizacije	Regija	Ukupna vrijednost projekta	Iznos odobrenog granta	Sufinansiranje
17	NVU Korteks – IKT klaster za informacione tehnologije inovacije edukaciju dizajn i tehnološki razvoj CG Podgorica	/	Nova generacija malih i srednjih preduzeća - osnaživanje kroz vještačku inteligenciju	Projekat NextGenSME ima za cilj da doprinese ekonomskom razvoju Crne Gore kroz osnaživanje mikro, malih i srednjih preduzeća (MSP) jačanjem njihovih kapaciteta za razumijevanje i primjenu vještačke inteligencije (AI) u svakodnevnom poslovanju. Kroz ciljan program obuke projekat će omogućiti profesionalcima iz IT sektora i srodnih industrija da unaprijede svoje znanje, vještine i sposobnosti u oblasti digitalne transformacije zasnovane na AI tehnologijama. Sve sesije biće interaktivne, sa prostorom za pitanja, diskusije, grupni rad i praktične vježbe. Krajnji cilj projekta NextGenSME je da kompanije prepoznaju i iskoriste potencijal za automatizaciju i optimizaciju procesa pomoću vještačke inteligencije.	Informaciono-komunikacione tehnologije	Centralna	11,105.00	9,985.00	1,120.00
18	NVU Crnogorska asocijacija za nove tehnologije – Mant Podgorica	/	Edukacija o primjeni Vještačke inteligencije u Internetu stvari (AIoT Edu)	Kroz projekat AIoT nastoji se razviti obrazovni program o primjeni vještačke inteligencije u internetu stvari za Crnu Goru i region. Program će kasnije prerasti u mikrokvalifikaciju (microcredential) u okviru MANT platforme za mikrovalifikacije, čije se lansiranje očekuje nakon obezbjeđivanja zakonskih uslova za ovu djelatnost u Crnoj Gori. Generalni cilj obuke je uspostavljanje, pilot implementacija i održivost neformalnog obrazovanja u oblasti primjene vještačke inteligencije u internetu stvari, te njegovo prerastanje u mikrovalifikaciju. Specifični ciljevi obuhvataju: razvoj kurikuluma za neformalno obrazovanje i obuku u AIoT oblasti, pilot implementaciju razvijenog kurikuluma sa prvom generacijom polaznika, prerastanje AIoT Edu u mikrovalifikaciju kada se za to stvore zakonski uslovi, te obezbjeđivanje ljudskih resursa za potencijalni razvoj ove oblasti u Crnoj Gori. Projekat AIoT Edu zamišljen je kao teorijsko-praktični kurs neformalne edukacije namijenjen srednjoškolicima, studentima, profesionalcima iz oblasti tehnologije i svima zainteresovanim za ovaj vid usavršavanja.	Informaciono-komunikacione tehnologije	Južna, centralna i sjeverna	11,300.00	10,000.00	1,300.00
19	JU OŠ Mirko Srzentić sa P.O. Petrovac na moru	Društvo za kulturni razvoj “Bauo” i NVU “Eduka”	Ljetnja i zimska škola "More znanja"	Projekat „Inovativna škola – More znanja“ podrazumijeva organizovanje petodnevne ljetnje i zimske škole u periodu od jula do februara. Cilj projekta je podizanje nivoa znanja i vještina učenika i nastavnika kroz primjenu savremenih metoda rada, sa akcentom na kontinuirani doprinos u izgradnji inovacija i znanja u obrazovanju. Predviđeni rezultati projekta su: povećan broj primjera dobre prakse i veća integracija inovativnih alata u obrazovni proces, kao i povećana motivisanost nastavnika kroz primjere dobre prakse.	Informaciono-komunikacione tehnologije	Južna, centralna i sjeverna	10,000.00	10,000.00	0.00
20	Maison de Creativite DOO Cetinje	/	Od stakla do dekora – Eco fusion	Projekat „Od stakla do dekora – EcoFusion“ ima za cilj edukaciju najmanje 15 mladih i žena u oblasti inovativne i održive upotrebe recikliranih materijala, kroz kombinaciju teorijske nastave i intenzivnog praktičnog rada. Fokus projekta je na osposobljavanju učesnika za korišćenje otpadnog stakla u proizvodnji dekorativnih predmeta od jesmonite smjese, u skladu sa principima cirkularne ekonomije i zelene hemije. Program obuke traje osam radnih dana i uključuje 32 efektivna časa, od čega 22 časa praktičnog rada. Projekat doprinosi tematskim prioritetima pametne specijalizacije Crne Gore kroz jačanje kompetencija u zelenim tehnologijama, promociju održive proizvodnje, povezivanje obrazovanja sa industrijskom praksom i osnaživanje ciljanih grupa – prvenstveno mladih i žena. Kroz angažovanje eksperta iz inostranstva, projekat obezbjeđuje i transfer znanja iz zemalja sa razvijenijom praksom u oblasti zelene kreativne industrije. Obuka će biti realizovana u organizaciji Maison de Créativité, u partnerstvu sa ekspertima iz Crne Gore i Srbije.	Energija i održiva životna sredina	Južna, centralna i sjeverna	6,224.72	6,224.72	0.00
21	NVU Institut za vinovu lozu i vino Podgorica	/	Edukativni program za očuvanje i promociju crnogorskih autohtonih sorti vinove loze	Cilj projekta je očuvanje i ekonomska valorizacija autohtonih, zanemarenih i odomaćenih sorti vinove loze u Crnoj Gori kroz sistemsku identifikaciju, registraciju, klonsku selekciju i promociju genetskih resursa kao temelja za stvaranje visokokvalitetnih sortnih vina sa autentičnim geografskim i kulturnim pečatom. Projektom se doprinosi zaštiti biodiverziteta, sprečavanju genetske erozije i jačanju konkurentnosti crnogorskog vinogradarstva u kontekstu klimatskih promjena i globalnog tržišta vina. Aktivnosti uključuju genetsku karakterizaciju i katalogizaciju sorti, rad na selekciji klonova sa poboljšanim osobinama, kao i razvoj novih proizvoda – vina jedinstvenih po porijeklu, karakteru i kvalitetu. Projekat ima snažnu komponentu edukacije i promocije. Edukacija je usmjerena ka vinarima, studentima, turističkim radnicima i široj javnosti, s ciljem podizanja svijesti o važnosti autohtonih sorti i njihovom potencijalu u razvoju visokokvalitetnog i održivog enoturizma.	Održiva poljoprivreda i lanac vrijednosti hrane	Južna, centralna i sjeverna	10,496.50	9,976.50	520.00
22	Coinis DOO Podgorica	/	Napredna obuka za full-stack razvoj web aplikacija	Projekat ADV-WEBDEV ima za cilj da kroz intenzivnu edukaciju osnaži mlade kadrove u oblasti informacionih tehnologija, sa posebnim fokusom na frontend i backend razvoj aplikacija, obradu podataka i integraciju vještačke inteligencije. Program uključuje teorijska predavanja, praktične radionice i rad na timskim projektima, a najbolji polaznici dobijaju mogućnost probnog rada u kompaniji Coinis, čime se direktno povezuje edukacija sa zapošljavanjem u IT sektoru Crne Gore. Obuka je strukturirana u 11 modula i 4 otvorene radionice, sa posebnim fokusom na aktuelne tehnologije kao što su ReactJS, FastAPI, Docker i OpenAI API. Polaznici stiču iskustvo timskog rada, korišćenja alata za kolaboraciju i dobijaju mentorsku podršku u svim fazama razvoja aplikacija.	Informaciono-komunikacione tehnologije	Južna, centralna i sjeverna	16,667.00	8,917.00	7,750.00

Tabela 1: Lista odobrenih projekata za programsku liniju za organizaciju edukacija u oblastima pametne specijalizacije Crne Gore

R.B.	Nosilac projekta	Partneri na projektu	Naziv projekta	Opis projekta	Oblast pametne specijalizacije	Regija	Ukupna vrijednost projekta	Iznos odobrenog granta	Sufinansiranje
23	JU Univerzitet Crne Gore – Elektrotehnički fakultet Podgorica	Zavod za školstvo Crne Gore i JU Biblioteka za slijepe	Igra za sve: Pametno, održivo, inkluzivno	Projekat „Igra za sve: Pametno, održivo i inkluzivno – IGRA+“ ima za cilj da tokom prva tri mjeseca realizuje radionice iz oblasti 3D modelovanja, 3D štampe, reciklaže, inkluzivnog obrazovanja, dizajna dječijih igračaka, marketinga, komunikacionih strategija i inkluzije osoba sa invaliditetom. Pored dvočasovnih predavanja, studenti podijeljeni u dvije grupe imaće priliku da uče 3D modelovanje u Fusion 360 softveru i da, nakon izrađenog završnog modela, odštampaju igračku na 3D štampaču. Inspiraciju za dizajn studenti će crpiti kroz saradnju sa Zavodom za školstvo i JU Bibliotekom za slijepe, čiji će stručnjaci učestvovati u kreiranju smjernica za inkluzivne igračke. Studenti će osmisliti i dizajnirati 3D štampane didaktičke igračke prilagođene djeci sa smanjenim motoričkim sposobnostima, oštećenjem vida, autizmom i drugim razvojnim izazovima. Za 3D štampu igračaka koristiće se reciklirajući materijali i štampač sa više glava, što omogućava izradu višebojnih modela.	Informaciono-komunikacione tehnologije	Centralna	10,000.00	10,000.00	0.00
24	NVO Crnogorsko društvo za vještačku inteligenciju Podgorica	NVO AWS Korisnička Zajednica Crne Gore i Naučno-tehnološki park Crne Gore	AlxCloud - od prototipa do produkcije	Projekat „AlxCloud – od prototipa do produkcije“ predstavlja prvi obrazovni program u Crnoj Gori koji u potpunosti integriše generativnu vještačku inteligenciju (GenAI), cloud tehnologije i industrijske pristupe razvoju skalabilnih AI rješenja. Program je osmišljen kao odgovor na sve izraženiju potrebu za obrazovanjem koje prati ubrzani tehnološki razvoj, budući da formalni kurikulumi ne obuhvataju savremene alate i metode koji su standard u industrijskoj i istraživačkoj praksi širom svijeta. Kroz pet međusobno povezanih modula učesnici će savladati koncepte kao što su foundation modeli i veliki jezički modeli (LLM), prompt inženjering, retrieval-augmented generation (RAG), orkestracija podataka, rad sa AWS cloud infrastrukturom, CI/CD procesi, sigurnost, razvoj AI agenata i odgovorna primjena AI tehnologije. Program predstavlja snažan iskorak ka uspostavljanju modernog, relevantnog i primjenjivog znanja u domenu vještačke inteligencije u Crnoj Gori.	Informaciono-komunikacione tehnologije	Južna, centralna i sjeverna	9,962.65	9,962.65	0.00
25	JU OŠ Njegoš Spuž. Danilovgrad	/	Zeleni otisak - Inovacija za održivu budućnost	Cilj projekta je uticaj na osnove i nastavni kadar škole u pogledu razvoja kritičkog mišljenja i podsticanja novih, kreativnih i inovativnih načina za rješavanje problema vezanih za održivu životnu sredinu, kroz primjenu principa cirkularne ekonomije i inovacija. Projekat će omogućiti stvaranje sigurnijeg i zdravijeg ambijenta u školi zahvaljujući pravilnom odlaganju otpada, korišćenju otpada kao sirovine kroz proces reciklaže i usvajanju obrazaca odgovornog odnosa prema životnoj sredini. Sve ovo biće ostvareno kroz edukaciju putem pet tematskih pristupa: Eko radionica: Edukacija za održivu budućnost, Tvoj 3D svijet, Ekoheroji budućnosti, Iz papira s ljubavlju i Digitalna ekologija. Kroz 20 radionica, najmanje 150 đaka i najmanje 10 prosvjetnih radnika razvijaće ekološka znanja i navike, sticati vještine koje zahtijevaju savremene tehnologije (upotrebom 3D štampača i PETKA), ali i socijalne vještine neophodne za 21. vijek.	Energija i održiva životna sredina	Centralna	9,311.50	9,311.50	0.00
26	Institut Damar Plus DOO Podgorica	/	DAMAR Akademija: Primijenjena bihejvioralna analitika	Program kombinuje teorijsko znanje i praktičnu primjenu naprednih metoda istraživanja ponašanja, uključujući eye-tracking, biofeedback, mouse-tracking, implicitne mjere i savremene tehnike programiranja i obrade podataka, u funkciji rješavanja konkretnih izazova i problema u različitim domenima, u skladu sa prioritetima pametne specijalizacije Crne Gore. Akademija omogućava učesnicima da razumiju kako ljudi opažaju, odlučuju i ponašaju se u svakodnevnom i profesionalnim situacijama, te da ta znanja primijene u oblastima poput zdravlja, obrazovanja, digitalnih servisa, turizma, javne uprave i komunikacije s korisnicima. Pedagoški model programa zasniva se na projektnom učenju, timskom radu i mentorskoj podršci. Učesnici će razviti kompetencije iz oblasti eksperimentalnog dizajna, integracije ponašajnih i neurofizioloških podataka, statističke obrade i vizualizacije u programskom jeziku R, kao i komunikacije nalaza različitim ciljnim grupama.	Informaciono-komunikacione tehnologije	Južna, centralna i sjeverna	13,866.69	9,780.00	4,086.69
27	NVU Udruženje studenata Fakulteta za informacione tehnologije Univerziteta Mediteran Podgorica	Univerzitet „Mediteran“ Podgorica, Fakultet za informacione tehnologije (FIT)	Interaktivni karijerni trening	Projekat „Interaktivni karijerni trening – IKT“ ima za cilj unapređenje znanja i vještina studenata završnih godina i master studija iz oblasti informaciono-komunikacionih tehnologija (IKT), kroz tematske obuke i mentorisanu praksu u saradnji sa renomiranim IT kompanijama u Crnoj Gori. Program obuhvata dvodnevnu radionicu mekih poslovnih vještina, pet stručnih obuka (softverski razvoj, vještačka inteligencija, sajber bezbjednost, mrežne strukture, razvoj aplikacija), te praksu za 15 najuspješnijih učesnika. Projekat povezuje akademsku zajednicu i privredu, doprinosi jačanju zapošljivosti mladih stručnjaka i podržava ciljeve Strategije pametne specijalizacije.	Informaciono-komunikacione tehnologije	Južna, centralna i sjeverna	11,941.40	9,991.40	1,950.00

Tabela 1: Lista odobrenih projekata za programsku liniju za organizaciju edukacija u oblastima pametne specijalizacije Crne Gore

R.B.	Nosilac projekta	Partneri na projektu	Naziv projekta	Opis projekta	Oblast pametne specijalizacije	Regija	Ukupna vrijednost projekta	Iznos odobrenog granta	Sufinansiranje
28	Nevladina fondacija "Čini dobro" Podgorica	/	Budi internet genijalac	Program je osmišljen sa ciljem da djecu nauči vještinama potrebnim za sigurno i pametno surfovanje i istraživanje internetom. Namijenjen je učenicima od 2. do 6. razreda osnovne škole, ali se pokazao korisnim i za starije i mlađe učenike zbog niza aktivnosti prilagodljivih uzrastu. Učenje se dodatno obogaćuje kroz interaktivnu igru Interland, koja omogućava učenicima da primijene stečena znanja u virtuelnom okruženju. Kurikulum se sastoji od pet osnovnih modula. Realizacija projekta planirana je na period od šest mjeseci u osnovnim školama: OŠ „Radojica Perović“ u Podgorici, OŠ „Njegoš“ na Cetinju, OŠ „Aleksa Đilas Bećo“ u Mojkovcu, OŠ „Risto Manojlović“ u Kolašinu, OŠ „Kekec“ u Sutormoru i JU „Druga osnovna škola“ u Budvi. Edukacija Biti Internet Genijalac u svakoj školi traje po dva dana, ukupno 16 časova efektivnog rada sa učenicima, roditeljima i nastavnicima.	Informaciono-komunikacione tehnologije	Južna, centralna i sjeverna	10,000.00	10,000.00	0.00
www.fondzainovacije.me				Total (EUR):			316,030.60	269,658.96	46,371.64