

## Rezultati programa za realizaciju edukativnih programa u oblastima pametne specijalizacije Crne Gore

26. septembar 2024.

Javni poziv za programsku liniju "Realizacija edukativnih programa u oblastima pametne specijalizacije Crne Gore" bio je otvoren od 29. maja do 1. jula 2024. godine. Na ovaj poziv prijavljeno je ukupno 27 projekata, od kojih je 25 upućeno na evaluaciju koju je sprovela interna Komisija Fonda, u skladu sa Pravilnikom o evaluacionom procesu.

Nakon obavljene evaluacije, Komisija je pozitivno ocijenila 20 prijavljenih projekata. U skladu sa procedurama Fonda, konačna odluka o finansiranju donesena je na osnovu predložene rang liste Komisije, uz prethodne pregovore o budžetu i utvrđivanje da su svi administrativni uslovi za potpisivanje ugovora ispunjeni.

Ukupan iznos podrške obezbijeđen za ovu programsku liniju u 2024. godini iznosi 150.000 eura. Prema uslovima Javnog poziva, podnosilac prijave može ostvariti pravo na sredstva u iznosu do 10.000 eura, što je omogućilo Fonda da iz raspoloživog budžeta finansira 17 pozitivno ocijenjenih projekata. Preostale tri prijave, iako su pozitivno ocijenjene, nisu mogle biti finansirane zbog nedostatka sredstava.

Od finansiranih projekata, 11 je iz oblasti informaciono-komunikacione tehnologije, 3 iz oblasti energije i održive životne sredine, 2 iz oblasti održivog i zdravstvenog turizma, a jedan iz oblasti održive poljoprivrede i lanca vrijednosti hrane.

U sljedećoj tabeli prikazana je lista odobrenih projekata sa dodatnim informacijama. Podržani projekti realizovaće se u periodu od 1. septembra 2024. do 31. marta 2025. godine.

**Tabela 1: Lista odobrenih projekata za programsku liniju za realizaciju edukacija u oblastima pametne specijalizacije Crne Gore**

R.B.	Nosilac projekta	Partneri na projektu	Naziv projekta	Opis projekta	Oblast pametne specijalizacije	Regija	Web adresa	Ukupna vrijednost projekta	Iznos odobrenog granta	Sufinansiranje
1	Nevladino udruženje "Udruženje proizvođača video igara Crne Gore. "Montenegro game development association "		Unreal Engine Bootcamp	Realizacija bootcamp-a, u okviru kojeg će česnici steći napredna znanja i vještine potrebne za razvoj video igara koristeći Unreal Engine, sa posebnim fokusom na praktičnu primjenu i stvarne projekte. Program uključuje predavanja, radionice, mentorstvo i takmičenje u razvoju igara "Game Jam" .	Informaciono-komunikacione tehnologije	Centralna Južna Sjeverna		18,187.83	9,000.00	9,187.83
2	Nevladino udruženje "Crnogorski naučno tehnološko HUB znaje - EPISTEME"		FoodInno 4.0: Inovativna rješenja za održiv i efikasan lanac vrijednosti hrane/FoodInno 4.0: Innovative Solutions for Sustainable and Efficient Food Value Chain	Realizacija interaktivnih radionica i praktičnih aktivnosti koje će obuhvatiti najznačajnije STEM inovacije iz svih aspekata lanca vrijednosti hrane "od njive do trpeze" (eng. "from farm to fork"). Neke od tema koje su pokriven ovim projektom uključuju preciznu poljoprivredu, pametne senzore, robotiku, blokčejn tehnologiju i personalizovanu ishranu.	Održiva poljoprivreda i lanac vrijednosti hrane	Centralna		10,000.00	10,000.00	
3	Društvo za konsalting, marketing i inženjering "Fin-ing" d.o.o. Podgorica		Eko3D inovacije: Obuka u 3D modeliranju i štampi za održivu upotrebu resursa/Training in 3D modelling and printing for sustainable resource use	Obuka o 3D modeliranju i štampi za održivu upotrebu resursa. Fokusirajući se na upotrebu reciklažnih materijala, posebno plastičnih boca, projekat ima za cilj osposobljavanje mladih u Crnoj Gori sa potrebnim vještinama da koriste tehnologiju 3D modelovanje i štampe za kreativna i održiva rješenja.	Energija i održiva životna sredina	Centralna		9,937.75	9,000.00	937.75

**Tabela 1: Lista odobrenih projekata za programsku liniju za realizaciju edukacija u oblastima pametne specijalizacije Crne Gore**

R.B.	Nosilac projekta	Partneri na projektu	Naziv projekta	Opis projekta	Oblast pametne specijalizacije	Regija	Web adresa	Ukupna vrijednost projekta	Iznos odobrenog granta	Sufinansiranje
4	Fakultet za internacionalni menadžment u turizmu i hotelijerstvu -HEC		Autentični turistički proizvodi u funkciji održivog razvoja/Authentic touristic products in service of sustainable development	Ciklus edukativnih radionica koji se realizuju kroz 5 modula iz različitih tematskih oblasti sa ciljem unaprijeđenja znanja i vještina mladih ljudi opredjeljenih za dalju karijeru u turizmu i preduzetnika kojima trebaju stručne kompetencije kako bi uspješno plasirali svoj turistički proizvod.	Održivi i zdravstveni turizam	Centralna Južna Sjeverna		9,169.15	8,000.00	1,169.15
5	Asocijacija za elektronsku trgovinu Crne Gore	Ekonomski fakultet, Univerzitet Crne Gore	Osnove e-trgovine i AI za digitalne preduzetnike /Basics of E-commerce and AI for Digital Entrepreneurs	Pružanje sveobuhvatne edukacije budućim digitalnim preduzetnicima kroz teorijske i praktične module. Program uključuje ključne aspekte e-trgovine i primjene vještačke inteligencije (AI) u digitalnom poslovanju.	Informaciono-komunikacione tehnologije	Centralna Južna Sjeverna		8,700.00	8,700.00	
6	Javna ustanova za osnovno vaspitanje i obrazovanje osnovna škola "Mirko Srzentić", Petrovac na moru	Društvo za kulturni razvoj "Bauo"; NVU "Eduteka"	Zimska škola "More znanja"/Winter school "More/Sea of knowledge"	Petodnevni obrazovni program za učenike osnovnih škola iz opštine Budva. Program obuhvata teorijski dio i praktične radionice . U okviru projekta organizuje se sa fokusom na inovacije u obrazovanju, koja će uključivati predavanja i radionice sa domaćim i međunarodnim stručnjacima.	Informaciono-komunikacione tehnologije	Južna		10,000.00	10,000.00	
7	Nevladino udruženje "Crnogorska asocijacija za nove tehnologije-MANT"- "Montenegrin association for new technologies- MANT" Podgorica		Akademija za neformalnu edukaciju u sajber-fizičkim sistemima i internetu stvari/Cyber-Physical and Internet of Things Academy	Neformalna CPS&IoT Akademija ima za cilj da kroz stručne programe cjeloživotnog obrazovanja realizuje različite nivoe edukacija u oblasti IoT i sajber fizičkih sistema za učenike srednjih škola (početni kurs), studente i profesionalce (kurs srednjeg nivoa i kurs višeg nivoa).	Informaciono-komunikacione tehnologije	Centralna		9,900.00	9,900.00	
8	Nevladino udruženje "Korteks- IKT klaster za informacione tehnologije inovacije edukaciju dizajn i tehnološki razvoj Crne Gore"- "Cortex-ICT cluster for information technologies innovations education design and technology development in Montenegro"		Zimska škola programiranja i razvoja igara za studente i srednjoškolce/Winter school of web and game development for high school and university	U okviru zimske škole programiranja i razvoja igara za studente i srednjoškolce realizuju se obuke za programiranje web aplikacija u Reactu i Laravelu, i razvoju igara kroz Unity alat.	Informaciono-komunikacione tehnologije	Centralna		9,900.00	9,900.00	
9	Nevladino udruženje "Montenegro robotika - Montenegrobotics"		STEM Avantura - robotika i tehnologija za mlade/STEM Adventure - robotics and technology for youth	Promovisanje nauke, tehnologije, inovacija i STEM vještina među mladima u Crnoj Gori kroz seriju radionica iz robotike, vještačke inteligencije, tehnologije za razvoj igara, matematike i mašinskog učenja.	Informaciono-komunikacione tehnologije	Centralna Južna Sjeverna		10,000.00	10,000.00	

**Tabela 1: Lista odobrenih projekata za programsku liniju za realizaciju edukacija u oblastima pametne specijalizacije Crne Gore**

R.B.	Nosilac projekta	Partneri na projektu	Naziv projekta	Opis projekta	Oblast pametne specijalizacije	Regija	Web adresa	Ukupna vrijednost projekta	Iznos odobrenog granta	Sufinansiranje
10	D.O.O "Per aspera ad astra"	Filozofski fakultet Nikšić ; Inovaciono preduzetnički centar - Tehnopolis	Edukativno-Privredna Inicijativa za Cjeloživotno Obrazovanje/EPIC: Educational-Economic Partnership for Lifelong Education	Kroz specifične programe obuka, projekat razvija tehničke i meke vještine potrebne za tržište rada, unapređenje karijere i razvoj preduzetničkih poduhvata u skladu sa ciljevima održivosti.	Energija i održiva životna sredina	Centralna		8,500.00	8,500.00	
11	Nevladina fondacija za promovisanje nauke "PRONA"		Laboratorija Omladinskih Inovacija/Youth Innovations Laboratory	U okviru projekta, 40 najboljih srednjoškolaca će saradivati sa 20 mentora, koji su studenti master i doktorskih studija, kako bi razvijali i realizovali inovativne ideje. Krajnji rezultat projekta je prezentacija najboljih 15 radova pred stručnom komisijom i auditorijumom, sa ciljem promocije inovacija i motivisanja mladih za inovaciono preduzetništvo.	Informaciono-komunikacione tehnologije	Centralna Južna Sjeverna		9,500.00	9,500.00	
12	Fakultet za informacione sisteme i tehnologije , Univerzitet "Donja Gorica"		AI Fusion: Vještačka inteligencija u poljoprivredi, medicini i energetici /AI Fusion: Artificial intelligence in agriculture, medicine and energy sectors	Realizacija edukacija o primjeni vještačke inteligencije u oblastima pametne specijalizacije Crne Gore za studente završnih godina fakulteta.	Informaciono-komunikacione tehnologije	Centralna		8,500.00	8,500.00	
13	D.O.O "Coinis"		Intenzivna obuka za Full-Stack Razvoj: ReactJS i FastAPI /Intensive Full-Stack Training: ReactJS and FastAPI	Realizacija osnovnih i naprednih obuka za studente za frontend (React JS) i backend razvoj (FastAPI) kao primjenu kolaborativnih alata za rad na projektu.	Informaciono-komunikacione tehnologije	Centralna		5,000.00	5,000.00	
14	Elektrotehnički fakultet, Univerzitet Crne Gore		Zaštita kulturne baštine Crne Gore i promocija održivog turizma kroz 3D štampu umjetničkih predmeta sa reciklirajućim filamentima/Protection of the cultural heritage of Montenegro and promotion of sustainable tourism through 3D printing of art objects with recyclable filaments	Realizacija serije multidisciplinarnih predavanja i praktičnih radionica o inovacijama u oblasti 3D modelovanja i 3D štampe, reciklaže, blockchain tehnologija, marketinga, komunikacionih strategija, kulturne baštine i održivog turizma.	Održivi i zdravstveni turizam	Centralna		10,000.00	10,000.00	
15	Nevladina fondacija "Čini dobro"		Radionice o reciklaži, održivom razvoju i kreativnom upravljanju otpadom/Workshops on Recycling, Sustainable Development, and Creative Waste Management	Realizacija 17 radionica u O.Š "Novka Ubović" za đake i nastavnike sa ciljem razvoja kritičko mišljenja i iznošenja novih, kreativnih i inovativnih načina za rješavanje problema vezanih za održivu životnu sredinu, kroz primjenu principa cirkularne ekonomije i inovacija.	Energija i održiva životna sredina	Centralna		11,500.00	10,000.00	1,500.00
16	D.O.O. "Fain tech"		Od eksperimenta do produkcije - pisanje skalabilnih sistema za obradu podataka/From notebook to production - writing scalable data pipelines;	Projekat ima za cilj šestomjesečno osposobljavanje 12 postdiplomaca, mladih istraživača i profesionalaca za primjenu naprednih IT vještina koje nisu obuhvaćene obrazovnim progrogomom kao i podizanje svijesti o potencijalu inovacionih rješenja, posebno u oblastima pametne specijalizacije.	Informaciono-komunikacione tehnologije	Centralna		8,600.00	8,000.00	600.00

**Tabela 1: Lista odobrenih projekata za programsku liniju za realizaciju edukacija u oblastima pametne specijalizacije Crne Gore**

R.B.	Nosilac projekta	Partneri na projektu	Naziv projekta	Opis projekta	Oblast pametne specijalizacije	Regija	Web adresa	Ukupna vrijednost projekta	Iznos odobrenog granta	Sufinansiranje
17	Javna predškolska ustanova "Irena Radovic"		Biotehnologija, STEM i inovacije u obdaništima/BioTechnology, STEM and Pedagogy Innovations in Kindergarten	U okviru projekta biće ustanovljena istraživačka laboratorija za razvoj novih pedagoških metoda koja bi u sebi imala i bio-tech laboratoriju prilagođenu dječijem uzrastu i u kojoj bi lokalna zajednica i lokalne bio-tech kompanije imale mogućnost da izlažu rezultate i pomažu idejama vaspitače a sve u cilju pametnog i održivog upravljanja prirodnim resursima lokalne zajednice.	Informaciono-komunikacione tehnologije	Centralna		6,000.00	6,000.00	
<b>Total (EUR):</b>								<b>163,394.73</b>	<b>150,000.00</b>	<b>13,394.73</b>

[www.fondzainovacije.me](http://www.fondzainovacije.me)







